

Государственное бюджетное общеобразовательное учреждение  
Самарской области средняя общеобразовательная школа п. Луначарский  
имени Героя Российской Федерации Олега Николаевича Долгова  
муниципального района Ставропольский Самарской области

**РАССМОТРЕНО**

На заседании методического  
объединения учителей начальных  
классов  
Протокол № 5 от 27.05.2025 г  
решением

**ПРОВЕРЕНО**

Заместитель директора  
\_\_\_\_\_ Азязова О.В.

28.05.2025

**УТВЕРЖДЕНО**

директор школы  
А.А.Тарабыкина  
приказ № 104/1-од  
от 02.06.2025 г.

**Рабочая программа  
внеклассной деятельности курса  
«Основы логики и алгоритмики»  
для обучающихся 2 класса**

## **Пояснительная записка**

Рабочая программа внеурочной деятельности «Основы логики и алгоритмики» для 2 класса разработана в соответствии с правовыми и нормативными документами:

- федерального государственного образовательного стандарта начального общего образования (ФГОС НОО),
- положение об утверждении перечня курсов внеурочной деятельности для обучающихся уровней НОО ООО
- учебного плана ГБОУ СОШ п. Луначарский и рабочей программы воспитания на 2024-2025 учебный год
- на курс внеурочной деятельности во 2 классе отводится 34 часа (1ч в неделю, 34 учебные недели).

**Целями** изучения курса «Основы логики и алгоритмики» являются:

- развитие алгоритмического и критического мышлений;
- формирование необходимых для успешной жизни в меняющемся мире универсальных учебных действий (универсальных компетентностей) на основе средств и методов информатики и информационных технологий, в том числе овладение умениями работать с различными видами информации, самостоятельно планировать и осуществлять индивидуальную и коллективную информационную деятельность, представлять и оценивать её результаты;
- формирование и развитие компетенций, обучающихся в области использования информационно-коммуникационных технологий.

**Основные задачи** курса «Основы логики и алгоритмики»:

- формирование понимания принципов устройства и функционирования объектов цифрового окружения;
- формирование знаний, умений и навыков грамотной постановки задач, возникающих в практической деятельности, для их решения с помощью информационных технологий;
- формирование умений и навыков формализованного описания поставленных задач;
- формирование базовых знаний основных алгоритмических структур и умения применять эти знания для построения алгоритмов решения задач по их математическим моделям;
- формирование умений и навыков составления простых программ по построенному алгоритму на языке программирования Scratch;
- формирование умения грамотно интерпретировать результаты решения практических задач с помощью информационных технологий, применять полученные результаты в практической деятельности.

Курс внеурочной деятельности «Основы логики и алгоритмики» позволяет реализовать межпредметные связи с учебными предметами «Технология» (раздел «Информационно-коммуникативные технологии»), «Математика» (раздел «Математическая информация»), «Окружающий мир» (раздел «Правила безопасной жизни»).

Программа курса предназначена для организации внеурочной деятельности, направленной на реализацию функциональной грамотности обучающихся.

## **Содержание курса**

### **2 класс**

#### **1. Цифровая грамотность**

Устройства компьютера: микрофон, камера, клавиатура, мышь, монитор, принтер, наушники, колонки, жёсткий диск, процессор, системный блок. Программное обеспечение. Меню «Пуск», меню программ, кнопки управления окнами. Файлы и папки.

#### **2. Теоретические основы информатики**

Информатика и информация. Понятие «информация». Восприятие информации. Органы восприятия информации. Виды информации по способу восприятия. Носитель информации. Хранение, передача и обработка как информационные процессы. Способы организации информации: таблицы, схемы, столбчатые диаграммы. Представление информации. Виды информации по способу представления. Введение в логику. Объект, имя объектов, свойства объектов. Высказывания. Истинность простых высказываний. Высказывания с отрицанием.

### **3. Алгоритмы и программирование**

Определение алгоритма. Команда, программа, исполнитель. Свойства алгоритма. Линейные алгоритмы. Работа в среде формального исполнителя. Поиск оптимального пути.

### **4. Информационные технологии**

Стандартный текстовый редактор. Набор текста. Создание и сохранение текстового документа. Клавиши редактирования текста. Редактирование текста. Стандартный графический редактор. Создание и сохранение графического файла. Основные инструменты стандартного графического редактора: заливка, фигуры, цвет, ластик, подпись, кисти.

## **Формы организации занятий и виды деятельности**

*Форма организации:* курс проводится в классе с использованием фронтальной, групповой, парной и индивидуальной работы.

Некоторые занятия могут быть проведены в библиотеке школы, компьютерном классе (это позволит использовать компьютер при оформлении некоторых результатов выполнения заданий).

## **Предметные, метапредметные и личностные результаты освоения курса**

В результате изучения курса в школе у обучающихся будут сформированы следующие результаты.

### **Личностные результаты**

Личностные результаты изучения курса характеризуют готовность обучающихся руководствоваться традиционными российскими социокультурными и духовно-нравственными ценностями, принятыми в обществе правилами и нормами поведения и должны отражать приобретение первоначального опыта деятельности обучающихся в части:

#### **Гражданско-патриотического воспитания:**

- первоначальные представления о человеке как члене общества, о правах и ответственности, уважении и достоинстве человека, о нравственно-этических нормах поведения и правилах межличностных отношений.

#### **Духовно-нравственного воспитания:**

- проявление культуры общения, уважительного отношения к людям, их взглядам, признанию их индивидуальности;
- принятие существующих в обществе нравственно-этических норм поведения и правил межличностных отношений, которые строятся на проявлении гуманизма, сопереживания, уважения и доброжелательности.

#### **Эстетического воспитания:**

- использование полученных знаний в продуктивной и преобразующей деятельности, в разных видах художественной деятельности.

### **Физического воспитания, формирования культуры здоровья и эмоционального благополучия:**

- соблюдение правил организации здорового и безопасного (для себя и других людей) образа жизни; выполнение правил безопасного поведения в окружающей среде (в том числе информационной);
- бережное отношение к физическому и психическому здоровью.

#### **Трудового воспитания:**

- осознание ценности трудовой деятельности в жизни человека и общества, ответственное потребление и бережное отношение к результатам труда, навыки участия в различных видах трудовой деятельности, интерес к различным профессиям.

**Экологического воспитания:**

- проявление бережного отношения к природе;
- неприятие действий, приносящих вред природе.

**Ценности научного познания:**

- формирование первоначальных представлений о научной картине мира;
- осознание ценности познания, проявление познавательного интереса, активности, инициативности, любознательности и самостоятельности в обогащении своих знаний, в том числе с использованием различных информационных средств.

**Метапредметные результаты**

**Универсальные познавательные учебные действия:**

базовые логические действия:

- сравнивать объекты, устанавливать основания для сравнения, устанавливать аналогии;
- объединять части объекта (объекты) по определённому признаку;
- определять существенный признак для классификации, классифицировать предложенные объекты;
- находить закономерности и противоречия в рассматриваемых фактах, данных и наблюдениях на основе предложенного педагогическим работником алгоритма;
- выявлять недостаток информации для решения учебной (практической) задачи на основе предложенного алгоритма;
- устанавливать причинно-следственные связи в ситуациях, поддающихся непосредственному наблюдению или знакомых по опыту, делать выводы;

базовые исследовательские действия:

- определять разрыв между реальным и желательным состоянием объекта (ситуации) на основе предложенных педагогическим работником вопросов;
- с помощью педагогического работника формулировать цель, планировать изменения объекта, ситуации;
- сравнивать несколько вариантов решения задачи, выбирать наиболее подходящий (на основе предложенных критериев);
- проводить по предложенному плану опыт, несложное исследование по установлению особенностей объекта изучения и связей между объектами (часть — целое, причина — следствие);
- формулировать выводы и подкреплять их доказательствами на основе результатов проведённого наблюдения (опыта, измерения, классификации, сравнения, исследования);
- прогнозировать возможное развитие процессов, событий и их последствия в аналогичных или сходных ситуациях;

работа с информацией:

- выбирать источник получения информации;
- согласно заданному алгоритму находить в предложенном источнике информацию, представленную в явном виде;
- распознавать достоверную и недостоверную информацию самостоятельно или на основании предложенного педагогическим работником способа её проверки;
- соблюдать с помощью взрослых (педагогических работников, родителей (законных представителей) несовершеннолетних обучающихся) правила информационной безопасности при поиске информации в сети Интернет;
- анализировать и создавать текстовую, видео-, графическую, звуковую информацию в соответствии с учебной задачей;
- самостоятельно создавать схемы, таблицы для представления информации.

**Универсальные коммуникативные учебные действия:**

общение:

- воспринимать и формулировать суждения, выражать эмоции в соответствии с целями и условиями общения в знакомой среде;
- проявлять уважительное отношение к собеседнику, соблюдать правила ведения диалога и дискуссии;
- признавать возможность существования разных точек зрения;
- корректно и аргументированно высказывать своё мнение;
- строить речевое высказывание в соответствии с поставленной задачей;
- создавать устные и письменные тексты (описание, рассуждение, повествование);
- готовить небольшие публичные выступления;
- подбирать иллюстративный материал (рисунки, фото, плакаты) к тексту выступления;
- совместная деятельность:
  - формулировать краткосрочные и долгосрочные цели (индивидуальные с учётом участия в коллективных задачах) в стандартной (типовой) ситуации на основе предложенного формата планирования, распределения промежуточных шагов и сроков;
  - оценивать свой вклад в общий результат.

### **Универсальные регулятивные учебные действия:**

#### **самоорганизация:**

- планировать действия по решению учебной задачи для получения результата;
- выстраивать последовательность выбранных действий;

#### **самоконтроль:**

- устанавливать причины успеха/неудач учебной деятельности;
- корректировать свои учебные действия для преодоления ошибок.

### **Предметные результаты**

#### **К концу обучения во 2 классе обучающийся научится:**

##### **1. Цифровая грамотность:**

различать аппаратное обеспечение компьютера: микрофон, камера, клавиатура, мышь, монитор, принтер, наушники, колонки, жёсткий диск, процессор, системный блок;

- иметь представление о программном обеспечении компьютера: программное обеспечение, меню «Пуск», меню программ, кнопки управления окнами;

- иметь базовые представления о файловой системе компьютера (понятия «файл» и «папка»).

##### **2. Теоретические основы информатики:**

- правильно использовать понятия «информатика» и «информация»;
- различать органы восприятия информации;
- различать виды информации по способу восприятия;
- использовать понятие «носитель информации»;
- уметь определять основные информационные процессы: хранение, передача и обработка;
- уметь работать с различными способами организации информации: таблицы, схемы, столбчатые диаграммы;

- знать виды информации по способу представления;
- уметь оперировать логическими понятиями;
- оперировать понятием «объект»;
- определять объект по свойствам;
- определять истинность простых высказываний;
- строить простые высказывания с отрицанием.

##### **3. Алгоритмы и программирование:**

- определять алгоритм, используя свойства алгоритма;
- использовать понятия «команда», «программа», «исполнитель»;
- составлять линейные алгоритмы и действовать по алгоритму;
- осуществлять работу в среде формального исполнителя.

##### **4. Информационные технологии:**

- создавать текстовый документ различными способами;

- набирать, редактировать и сохранять текст средствами стандартного текстового редактора;
- знать клавиши редактирования текста;
- создавать графический файл средствами стандартного графического редактора;
- уметь пользоваться основными инструментами стандартного графического редактора: заливка, фигуры, цвет, ластик, подпись, кисти.

**Календарно-тематическое планирование**  
**2 класс**

**ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ**

№, п/п	№ урока в разделе (теме)	Название разделов и тем программы		Дата	
				по плану	фактич ески
	1-6	Теория информации (6 ч)	Информация и информационные процессы		
	7-12	Устройство компьютера (6 ч)	Компьютер - универсальное устройство обработки данных		
			Программы и данные		
	13-17	Текстовый редактор (5 ч)	Текстовые документы		
	18-24	Алгоритмы и логика (7 ч)	Элементы математической логики		
			Исполнители и алгоритмы. Алгоритмические конструкции		
	25-30	Графический редактор (6 ч)	Компьютерная графика		
	31-34	Систематизация знаний (4 ч)	Систематизация знаний		

**КАЛЕНДАРНО-ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ**  
**2024-2025 УЧЕБНЫЙ ГОД**

№, п/п	№ урока в раздел е (теме)	Название раздела, темы урока	Дата	
			по плану	фактическ и
<b>Раздел 1. Теория информации (6 ч)</b>				
1.		Информатика и информация. Понятие «информация».		
2.		Восприятие информации. Органы восприятия информации.		
3.		Виды информации по способу восприятия. Носитель информации.		
4.		Хранение, передача и обработка как информационные процессы.		
5.		Способы организации информации: таблицы,		

		схемы, столбчатые диаграммы.		
6.		Представление информации. Виды информации по способу представления.		
<b>Раздел 2. Устройство компьютера (6 ч)</b>				
7.		Устройства компьютера: микрофон, камера, клавиатура, мышь, монитор, принтер, наушники, колонки, жёсткий диск, процессор, системный блок.		
8.		Устройства компьютера: микрофон, камера, клавиатура, мышь, монитор, принтер, наушники, колонки, жёсткий диск, процессор, системный блок.		
9.		Программное обеспечение.		
10.		Меню «Пуск», меню программ, кнопки управления окнами.		
11.		Файлы и папки.		
12.		Файлы и папки.		
<b>Раздел 3. Текстовый редактор (5 ч)</b>				
13.		Стандартный текстовый редактор. Набор текста.		
14.		Создание и сохранение текстового документа.		
15.		Клавиши редактирования текста.		
16.		Редактирование текста.		
17.		Редактирование текста.		
<b>Раздел 4. Алгоритмы и логика (7 ч)</b>				
18.		Введение в логику. Объект, имя объектов, свойства объектов.		
19.		Высказывания. Истинность простых высказываний.		
20.		Высказывания с отрицанием.		
21.		Определение алгоритма.		
22.		Команда, программа, исполнитель.		
23.		Свойства алгоритма. Линейные алгоритмы.		
24.		Работа в среде формального исполнителя. Поиск оптимального пути.		
<b>Раздел 5. Графический редактор (6 ч)</b>				
25.		Стандартный графический редактор.		
26.		Создание и сохранение графического файла.		
27.		Основные инструменты стандартного графического редактора: заливка, фигуры, цвет, ластик, подпись, кисти.		
28.		Основные инструменты стандартного графического редактора: заливка, фигуры, цвет, ластик, подпись, кисти.		
29.		Основные инструменты стандартного графического редактора: заливка, фигуры, цвет, ластик, подпись, кисти.		
30.		Основные инструменты стандартного графического редактора: заливка, фигуры, цвет, ластик, подпись, кисти.		
<b>Раздел 6. Систематизация знаний (4 ч)</b>				
31.		Систематизация знаний		

32.		Систематизация знаний		
33.		Систематизация знаний		
34.		Систематизация знаний		

## УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПРОЦЕССА

### Методические материалы для ученика:

- помодульные дидактические материалы, представленные на образовательной платформе (в том числе раздаточный материал и т.д. ).

### Методические материалы для учителя:

- методические материалы;
- демонстрационные материалы по теме занятия;
- методическое видео с подробным разбором материалов, рекомендуемых для использования на занятии.

### Цифровые образовательные ресурсы и ресурсы сети Интернет:

- образовательная платформа.

### Учебное оборудование:

- ноутбук;
- компьютерные мыши;
- клавиатуры.

### Учебное оборудование для проведения лабораторных, практических работ и демонстраций:

- мультимедийный проектор с экраном.

